

Das DIGITAL WELCOME Programm

Von Journalismus bis Coding – ein Training für junge Geflüchtete

Das kostenlose Training spricht junge Geflüchtete an und möchte ihnen Fähigkeiten im kreativen Umgang mit digitalen Medien vermitteln, um ihnen eine gute Orientierung und Vorbereitung für ihre Teilhabe an unserer Gesellschaft zu bieten.

In den drei inhaltlichen Modulen **Digital Storytelling**, **Digital Journalism** und **Coding** erwerben die jungen Menschen anhand des praktischen Umgangs mit diversen Anwendungen auf dem PC und mobilen Geräten (Smartphone u. Tablet) neben digitalen Kompetenzen auch soziale Kompetenzen, sprachliche Fähigkeiten und Qualifikationen für die berufliche Beschäftigung. Ziel des Trainings ist es auch, den Kontakt und den Austausch zwischen den Teilnehmenden und Personen der aufnehmenden Gesellschaft zu fördern.

Das Training ist in drei aufeinander aufbauende Phasen gegliedert:

1. Inhalt: Training in drei Modulen: Digital Storytelling, digital Journalism, Coding
2. Praxis: Organisation und Umsetzung einer Veranstaltung
3. Reflektion: Workshop: Mach deine eigene Geschichte!

Wichtige Informationen auf einen Blick

Zeitraum

Das Training beginnt am 31. Oktober 2018 und endet am 15. Februar 2019.

Für wen ist das Training geeignet?

Das "Digital Welcome Programm" richtet sich an junge Geflüchtete und Asylbewerber im Alter zwischen 16 und 30 Jahre, die ihren Umgang mit Computern und ihre Sprache verbessern wollen. Grundlegende Deutschkenntnisse sind Voraussetzung. Für das Training sind keine speziellen Computerkenntnisse nötig. Wenn vorhanden, können die Teilnehmenden ihre eigenen mobilen Geräte mitbringen und im Training nutzen.

Anmeldung unter:

<https://www.digitale-chancen.de/welcome/>



Ablaufplan – Das DIGITAL WELCOME Programm

Phase 1: Das Training

Modul 1 – Digital Storytelling

Mittwoch	31.10.18	16-19 Uhr
Donnerstag	01.11.18	16-19 Uhr
Freitag	02.11.18	16-19 Uhr

Mittwoch	07.11.18	16-19 Uhr
Donnerstag	08.11.18	16-19 Uhr
Freitag	09.11.18	16-19 Uhr

Stop-Motion Workshop

Samstag	17.11.18	10-16 Uhr
---------	----------	-----------

Modul 2 – Digitaler Journalismus

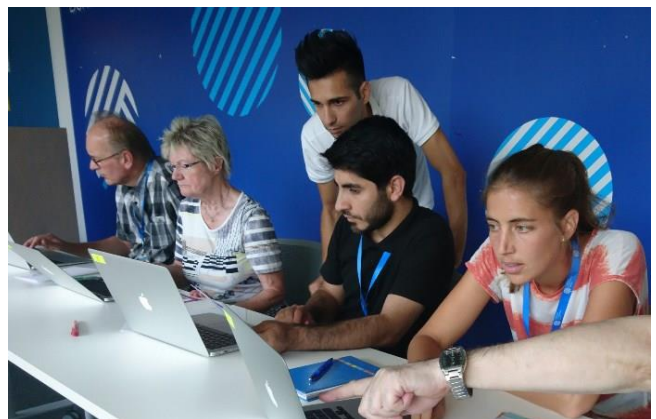
Mittwoch	21.11.18	16-19 Uhr
Donnerstag	22.11.18	16-19 Uhr
Freitag	23.11.18	16-19 Uhr

Mittwoch	28.11.18	16-19 Uhr
Donnerstag	29.11.18	16-19 Uhr
Freitag	30.11.18	16-19 Uhr

Modul 3 – Coding mit Scratch

Mittwoch	12.12.18	16-19 Uhr
Donnerstag	13.12.18	16-19 Uhr
Freitag	14.12.18	16-19 Uhr

Mittwoch	19.12.18	16-19 Uhr
Donnerstag	20.12.18	16-19 Uhr
Freitag	21.12.18	16-19 Uhr



Phase 2: Planung und Durchführung des Workshops

2 zwei Treffen zur Vorbereitung in Kalenderwoche 3 und 4 in 2019

Workshop in Kalenderwoche 4 in 2019

Phase 3: Erstellung des Abschlussprojekts

3 Treffen in Kalenderwoche 5 und 6 in 2019



Inhalte des Kurses

Modul 1: Digital Storytelling

Beim Digital Storytelling erarbeiten die jungen Geflüchteten eine persönliche Geschichte, die sie mit Hilfe von Bildern (Fotos, Zeichnungen etc.) und ihrer Stimme erzählen. Besondere Momente im Leben der jungen Menschen können dadurch reflektiert, festgehalten und weitergegeben werden. Dabei erwerben die Teilnehmenden viele verschiedene Fähigkeiten und Kompetenzen in folgenden Bereichen:

- Umgang mit dem Computer und verschiedenen Anwendungen, wie Video- und Bildbearbeitung
- Medienkompetenz (Recherche von Inhalten, Nutzung digitaler Ressourcen, digitale Identität)
- Kreativität, Vorstellungskraft und wie diese in Form gebracht bzw. strukturiert werden können
- Analyse, Reflektion und Emanzipation
- Gruppendynamik und soziale Kompetenzen
- Präsentation der eigenen Person bzw. Kompetenzen

Modul 2: Digital Journalism

In diesem Modul lernen die Teilnehmenden, wie sie spannende Interviews führen. Dazu gehören natürlich auch die Vorbereitung und die Nachbereitung. Folgende Fähigkeiten und Kompetenzen erwerben die Teilnehmenden dabei:

- Journalismus: Recherche, Planung, Dokumentation, Umsetzung, Nachbearbeitung
- Interaktion mit der Aufnahmegesellschaft
- Umgang mit mobilen Geräten und Videobearbeitungsprogramme

Modul 3: Coding mit Scratch

Beim Coding mit Scratch geht es darum, sich spielerisch an das Programmieren heranzuwagen und erste Erfahrungen damit zu machen. Scratch macht Spaß und auch Anfänger können schnell erste Erfolge feiern. Durch das Arbeiten mit Scratch werden viele Kompetenzen vermittelt, die in der Berufswelt des 21. Jahrhunderts gefragt sind:

- Kreativität und Selbstbewusstsein
- Abstraktes Denken und Planen
- Belastbarkeit und Problemlösungskompetenzen

Darüber hinaus lernen die Teilnehmenden, wie sie die erworbenen Fähigkeiten und Kompetenzen weitervermitteln können. Sie planen mit uns zusammen eine Veranstaltung bei der sie selbst Trainer und Trainerinnen sein werden und setzen diese dann um (Phase 2).

Um die Erfahrungen während des Trainings und bei der Veranstaltung zu reflektieren und darstellen zu können, erstellen die Teilnehmenden im Anschluss ihre persönlichen digitalen Geschichten unter unserer Anleitung (Phase 3).





Entwicklung

Das Training wurde im Rahmen des europäischen Projektes „digital Welcome“ konzipiert. Die Inhalte in deutscher Sprache wurden von der Stiftung Digitale Chancen erstellt und angepasst.

Weitere Informationen zu dem Projekt finden Sie unter: <http://digitalwelcome.eu/>

Interessebekundung

Wir freuen uns, wenn das Training auf Ihr Interesse stößt. Bitte melden Sie sich bei uns:

Kontakt

Stiftung Digitale Chancen

Nenja Wolbers

nwolbers@digitale-chancen.de

Tel.: 030-437277-42

www.digitale-chancen.de

**.stiftung
digitale-chancen**

Anmeldung unter:

<https://www.digitale-chancen.de/welcome/>

