

GUTES
AUFWACHSEN
MIT MEDIEN

Online-Konferenz:
Demokratiekompetenz digital –
Politische Medienbildung bei Kindern und
Jugendlichen fördern

Hinweis: Online-Konferenz wird aufgezeichnet und veröffentlicht



BETEILIGTE

- Julia Kehr-Ritz und Johanna Runge, #future_fabric -
demokratie.digital.denken/MEKOcloud-Netzwerk aus
Bremen
- Laura Hänsch, AMeLiE - Advanced Media Literacy
Education to counter online hate-speech/Stiftung Digitale
Chancen
- Daniel Riedl, Akademie Klausenhof (entfällt!)
- Sabrina Köhnke, Initiativbüro
- Tanja Klein, Initiativbüro

AGENDA

- Hinweise zur Online-Konferenz
- Projektvorstellung “Gutes Aufwachsen mit Medien”
 - Hinweis zum Projekt AMeLiE
 - Vortrag
 - Diskussionsrunde





HINWEISE ZUR ONLINE-KONFERENZ

- Mitschnitt für Mediathek
 - Mirko und Kamera deaktiviert
- Fragen werden über Chat gesammelt
 - Links in “Geteilte Notizen”

DIE INITIATIVE

GUTES AUFWACHSEN MIT MEDIEN

- Bundesweiter Zusammenschluss verschiedener Akteure
- gefördert vom BMFSFJ
- Rahmenbedingungen für ein „Gutes Aufwachsen mit Medien“ schaffen



DIE INITIATIVE

- unterstützt Eltern und pädagogische Fachkräfte bei ihrer Medienerziehung im digitalen Zeitalter
- bietet Kindern und Jugendlichen altersgerechte Zugänge zur Medienwelt

DIE AKTEUR:INNEN

- entwickeln Angebote zur Stärkung der Medienkompetenz
- forschen praxisorientiert,
- qualifizieren Fachkräfte
- beraten Familien zu Themen der Medienerziehung und Medienbildung
- bieten eine digitale Landschaft mit guten und sicheren Kindermedien
- schaffen mit Wettbewerben und Jugendredaktionen Möglichkeiten für Kinder und Jugendliche, kreativ und offen Medien einzusetzen.

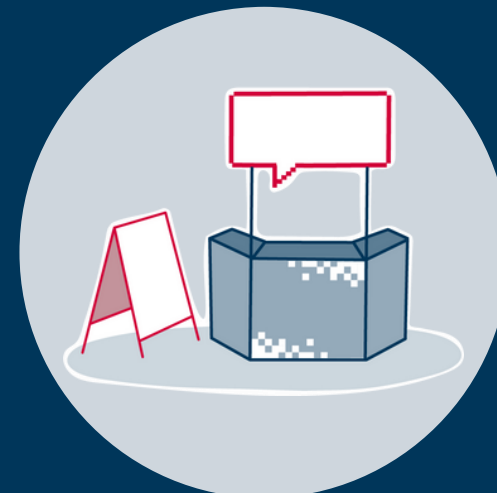
INITIATIVBÜRO



WEITERBILDEN



INFORMIEREN



WEITERBILDEN

ONLINE-KONFERENZEN

- Niedrigschwelliger Einstieg in medienpädagogische Themen
- heterogene Zielgruppe (päd. Fachkräfte, Eltern, etc.)
- Format: ca. 60-120 min, 2-4 Referierende (Theorie & Praxis)
- 200 TN über Big Blue Button
- Mitschnitt in Mediathek auf GAmM-Website
- 5-7 Online Konferenzen jährlich



INFORMIEREN

- Aktuelle Themen zu Jugendmedienschutz, Medienbildung und Medienerziehung
- z. B. Interviews mit Akteur:innen aus der Initiative
- Monatlicher Newsletter zu verschiedenen Themen, z. B. digitale Spiele, Fake News, etc.





UMFRAGE

In welchen Bereich arbeiten Sie?

- A) Medienpädagogische(r) Bereich/Einrichtung
- B) Kita/Schule
- C) Bibliothek
- D) Jugendeinrichtung
- E) Behörde/Amt



UMFRAGE

Haben Sie bereits selbst Formate
zu digitaler Demokratiekompetenz
angeboten?

- A) Ja
- B) Nein
- C) Vielleicht



Advanced Media Literacy Education to counter online hate-speech

Laura Hänsch

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

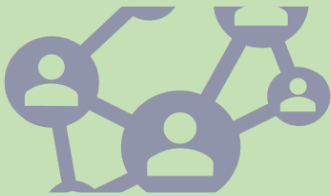




Geplante Projektergebnisse



Lernplattform mit Materialien zur
Bekämpfung von Hate Speech



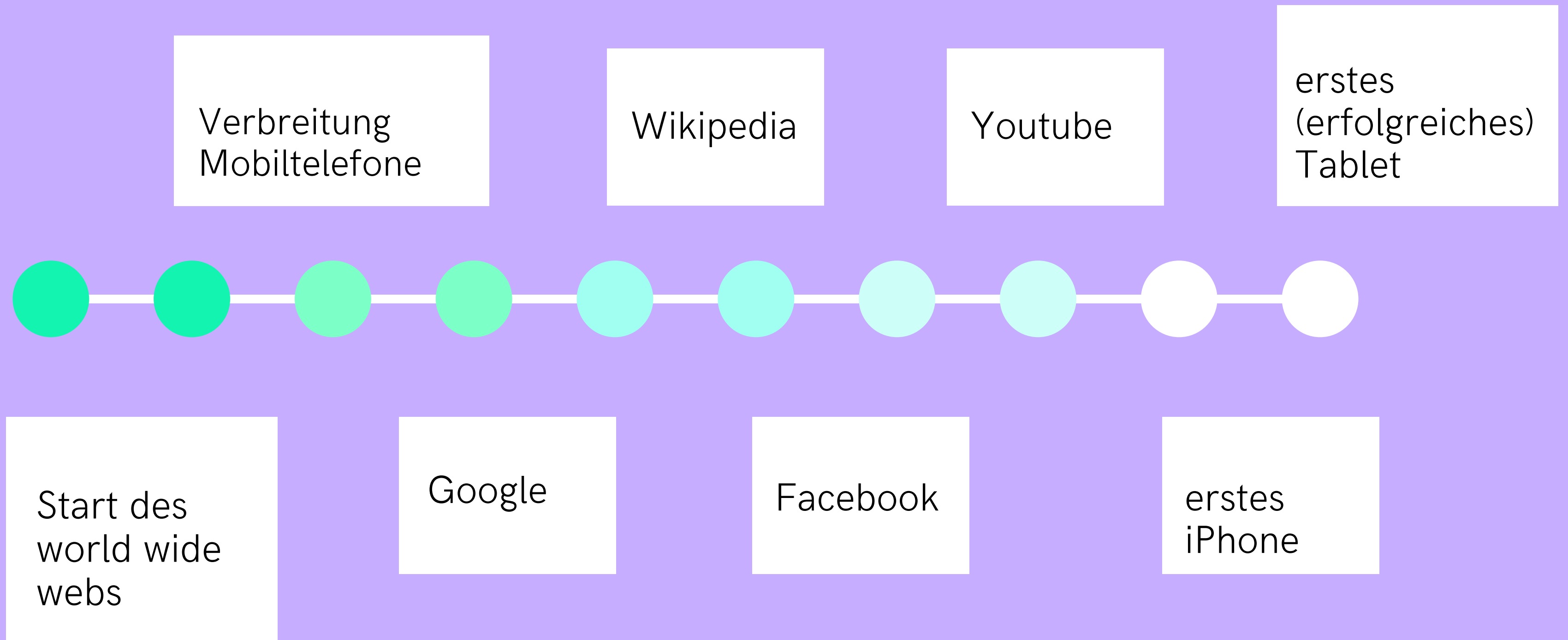
Virtuelles (Schul-)Netzwerk gegen Hate
Speech im Netz



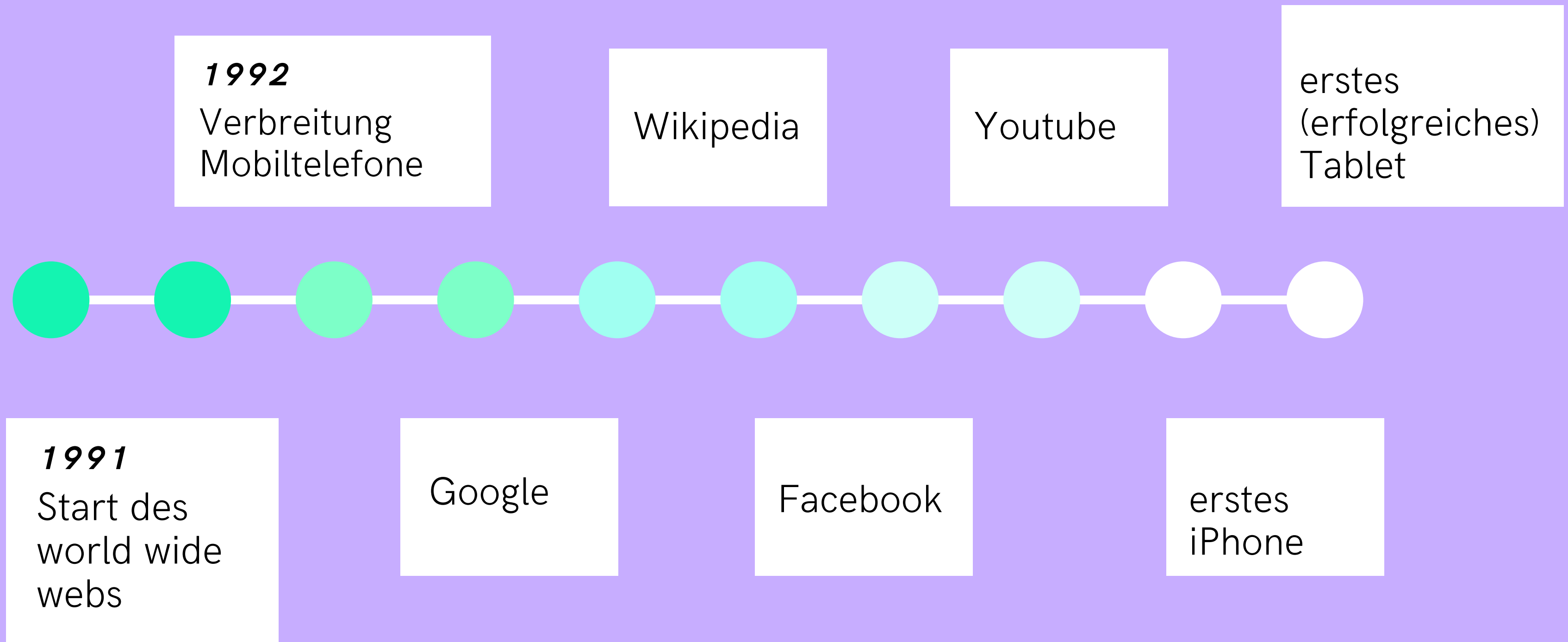
Empfehlungen für die Politik



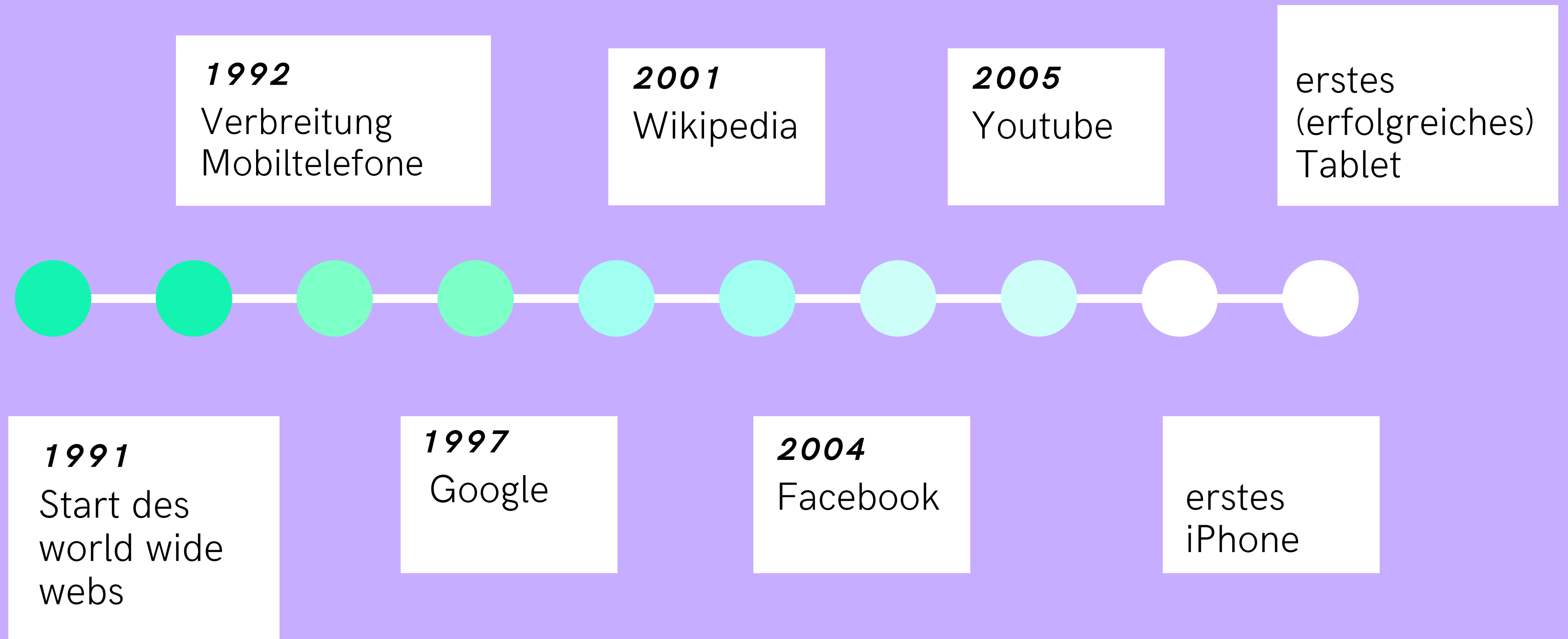
Meilensteine Digitalisierung



Meilensteine Digitalisierung



Meilensteine Digitalisierung



Auswirkungen der Digitalisierung auf die Gesellschaft

Desinformation und Fake News

Auswirkungen der Digitalisierung auf die Gesellschaft

Big Data
und Algorithmen

Desinformation und Fake News

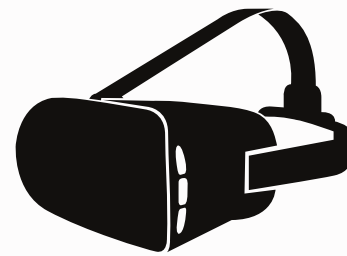
Auswirkungen der Digitalisierung auf die Gesellschaft

Microtargeting

Big Data
und Algorithmen

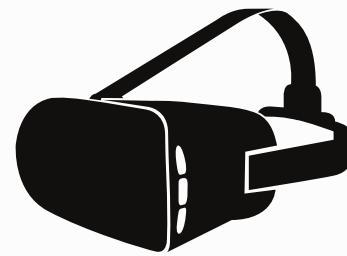
Desinformation und Fake News

Unsere Medien

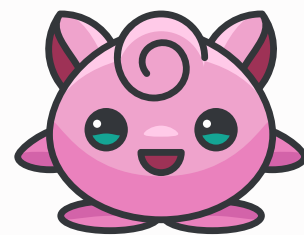


Virtual
Reality

Unsere Medien

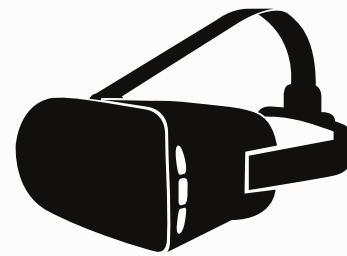


Virtual
Reality

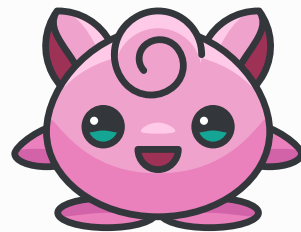


Augmented
Reality

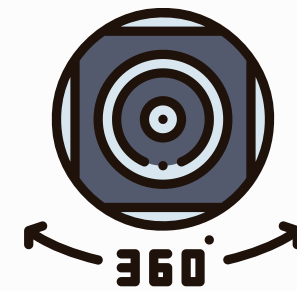
Unsere Medien



Virtual
Reality

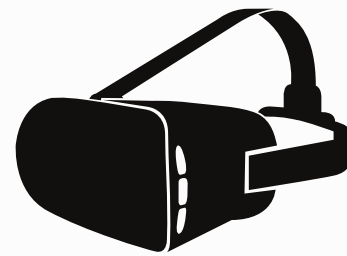


Augmented
Reality

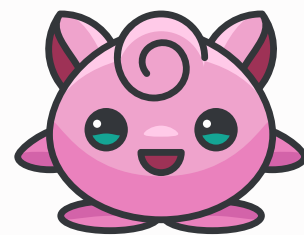


360 Grad
Kameras

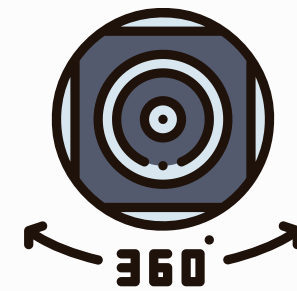
Unsere Medien



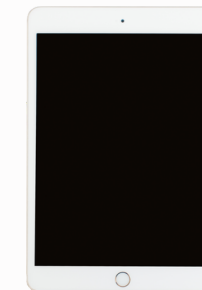
Virtual
Reality



Augmented
Reality



360 Grad
Kameras



Unsere Software



CoSpaces
Edu

Unsere Software



CoSpaces
Edu



Kahoot

Inhalt



- In sozialen Medien kann heute jede*r als Sender*in potenziell die ganze Welt erreichen
- viele Chancen, aber neue Herausforderungen: Desinformationen, Hate Speech und Verschwörungserzählungen

